


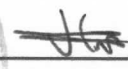


REGISTRO MUNICIPAL DE TRÁMITES Y SERVICIOS CÉDULA DE INFORMACIÓN INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD

NOMBRE:		TRÁMITE:		N/A	SERVICIO:	X
TALLERES						
DESCRIPCIÓN:		Código de la Cédula		IMJUVE/TALL/01/2023		
<p>EL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD PROPORCIONA TALLERES EDUCATIVOS RELACIONADOS CON LA PREVENCIÓN Y ATENCIÓN EN CUANTO A FACTORES DE RIESGO QUE EL SECTOR POBLACIONAL DE LA JUVENTUD VIVE DÍA A DÍA EN LA SOCIEDAD.</p>						
FUNDAMENTO LEGAL:		ARTICULO I EN SU FRACCIÓN VII, ARTICULO 123 FRACCIÓN III, DEL BANDO MUNICIPAL DE JILOTEPEC 2020, ARTICULO 181 DE LA LEY GENERAL DE SALUD				
DOCUMENTO A OBTENER:		NO APLICA		VIGENCIA DEL DOCUMENTO A OBTENER:	NO APLICA	
¿SE REALIZA EN LÍNEA?:	SI I	NO	DIRECCIÓN WEB	NO APLICA		
CASOS EN LOS QUE EL TRÁMITE DEBE REALIZARSE:		A PETICION DE LOS CIUDADANOS DE JILOTEPEC				
ESPECIFICAR SI ESTE TRÁMITE O SERVICIO ESTÁ SUJETO A INSPECCIÓN O VERIFICACIÓN Y OBJETIVO DE LA MISMA		NO APLICA				
REQUISITOS:		ORIGINAL anotar la palabra SI o NO	COPIAS anotar con número la cantidad de copias	FUNDAMENTO JURÍDICO-ADMINISTRATIVO.		
PERSONAS FÍSICAS						
1. SOLICITUD DIRIGIDA AL PRESIDENTE MUNICIPAL		SI	I	MANUAL DE PROCEDIMIENTOS DEL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD		
2. NUMERO DE CONTACTO DEL SOLICITANTE		SI	I			
3. IDENTIFICACIÓN OFICIAL		NO	I			
PERSONAS JURÍDICO-COLECTIVAS						
1. SOLICITUD DIRIGIDA AL PRESIDENTE MUNICIPAL		SI	I	MANUAL DE PROCEDIMIENTOS DEL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD		
2. NUMERO DE CONTACTO DEL SOLICITANTE		SI	I			
3. IDENTIFICACIÓN OFICIAL		NO	I			
INSTITUCIONES PÚBLICAS						
1. SOLICITUD DIRIGIDA AL PRESIDENTE MUNICIPAL		SI	I	MANUAL DE PROCEDIMIENTOS DEL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD		
2. NUMERO DE CONTACTO DEL SOLICITANTE		SI	I			
3. IDENTIFICACIÓN OFICIAL		NO	I			
PLAZO MÁXIMO DE RESPUESTA	I DÍA HABIL					
COSTO:	NO APLICA		Fundamento Jurídico NO APLICA			
FORMA DE PAGO:	EFFECTIVO	N/A	TARJETA DE CRÉDITO	N/A	TARJETA DE DÉBITO	N/A
DÓNDE PODRÁ PAGARSE:	NO APLICA					
OTRAS ALTERNATIVAS:	NO APLICA					
CRITERIOS DE RESOLUCIÓN DEL TRAMITE	CUANDO EL CIUDADANO ENTREGA TODOS LOS REQUISITOS SE LE DA UNA RESPUESTA POSITIVA O NEGATIVA POR MEDIO DE UNA LLAMADA TELEFONICA Y DE MANERA ESCRITA.					
APLICACIÓN DE LA AFIRMATIVA FICTA	RESPUESTA POSITIVA O NEGATIVA, EN UN PLAZO DE 1 DÍA HÁBIL					



DEPENDENCIA U ORGANISMO:				UNIDAD ADMINISTRATIVA RESPONSABLE:			
INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD				INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD			
TITULAR DE LA DEPENDENCIA:		LIC. HECTOR EMANUEL ÁLCANTARA SANCHEZ					
DOMICILIO:	CALLE:	AV. VICENTE GUERRERO			NO. INT. Y EXT.:	S/N	
COLONIA:	CENTRO			MUNICIPIO:	JILOTEPEC ESTADO DE MEXICO		
C.P.:	54240	HORARIO Y DÍAS DE ATENCIÓN:		LUNES- VIERNES 9 AM A 6PM			
LADA:	TELÉFONOS:		EXTS.:	FAX:	CORREO ELECTRÓNICO:		
N/A	761-731-4172		NO APLICA	NO APLICA	imjuve@jilotepecmex.gob.mx		
OTRAS OFICINAS QUE PRESTAN EL SERVICIO							
OFICINA:	NO APLICA						
NOMBRE DEL TITULAR DE LA OFICINA:	NO APLICA						
DOMICILIO:	CALLE:	NO APLICA			NO. INT. Y EXT.:	NO APLICA	
COLONIA:	NO APLICA			MUNICIPIO:	NO APLICA		
C.P.:	NO APLICA	HORARIO Y DÍAS DE ATENCIÓN:		NO APLICA			
LADA:	TELÉFONOS:		EXTS.:	FAX:	CORREO ELECTRÓNICO:		
N/A	NO APLICA		NO APLICA	NO APLICA	NO APLICA		
FORMATO(S) DESCARGABLES	NO APLICA						
INFORMACIÓN ADICIONAL							
PREGUNTA FRECUENTE 1:	¿CUAL ES LA DURACIÓN DEL TALLER						
RESPUESTA:	DURA 1 MES EN SESIONES SEMANALES DE UNA CLASE APROXIMADAMENTE 45 A 90 MINUTOS POR SESIÓN						
PREGUNTA FRECUENTE 2:	¿DONDE PUEDO CONSULTAR SU CATALOGO DE TALLERES?						
RESPUESTA:	LO PUEDEN CONSULTAR DIRECTAMENTE EN LAS OFICINAS DEL INSTITUTO MUNICIPAL DE LA JUVENTUD						
PREGUNTA FRECUENTE 3:	¿CUAL ES EL MÍNIMO DE PERSONAS QUE SE NECESITAN PARA PODER IMPARTIR EL TALLER?						
RESPUESTA:	20 PERSONAS						
TRÁMITES O SERVICIOS RELACIONADOS							
N/A							

<p>ELABORÓ:</p>  <p>Lic. Samara Maili Hernández Herrera. Auxiliar C</p>	<p>VISTO BUENO:</p>  <p>Lic. Héctor Emanuel Alcántara Sánchez Director del Instituto Municipal de la Juventud</p>	<p>FECHA DE ACTUALIZACIÓN:</p> <p>26/Septiembre/2023</p>
--	--	--

